

## CONCURSUL DE MATEMATICĂ „LAURENȚIU PANAITOPOL”

Ediția a VII-a, București, 22 noiembrie 2014

### Soluții și barem de corectare - clasa a IX-a

**1. a)** Arătați că  $x + \frac{100}{x} \geq 20$ , pentru orice  $x > 0$ .

b) Determinați valoarea minimă a sumei  $[x] + \left[\frac{100}{x}\right]$  pentru  $x \in (0, +\infty)$ . (S-a notat cu  $[a]$  partea întreagă a numărului real  $a$ )

*Soluție.* a) Deoarece  $x > 0$ , inegalitatea devine  $x^2 - 20x + 100 \geq 0$  ..... **1p**

Ea se reduce la  $(x - 10)^2 \geq 0$  – evident ..... **2p**

b) Din  $[a] > a - 1$  rezultă  $[x] + [100/x] > 18$  ..... **1p**

Cum  $s(x) = [x] + [100/x]$  este întreg,  $s(x) \geq 19$  ... **2p**

Pentru  $x = 10,1$  se obține  $s(x) = 19$ , deci valoarea minimă este 19 ..... **1p**

**2.** Fie  $a, b, c, x$  numere reale astfel încât  $abc \neq 0$  și

$$\frac{ax + b(1-x)}{c} = \frac{bx + c(1-x)}{a} = \frac{cx + a(1-x)}{b}.$$

Arătați că  $a + b + c = 0$  sau  $a = b = c$ .

*Soluție.* Dacă  $a + b + c \neq 0$ , rapoartele din enunț sunt egale cu  $\frac{x(a+b+c) + (1-x)(b+c+a)}{a+b+c} = 1$  ..... **2p**

Din  $ax + b(1-x) = c$  obținem  $x(a-b) = c - b$  și analoagă ..... **2p**

Dacă două dintre numerele  $a, b, c$  sunt distințe, atunci toate sunt distințe și rezultă

$$x = \frac{c-b}{a-b} = \frac{a-c}{b-c},$$

apoi  $a^2 + b^2 + c^2 = ab + ac + bc$ , sau  $(a-b)^2 + (b-c)^2 + (c-a)^2 = 0$  – contradicție – deci dacă  $a+b+c \neq 0$ , atunci  $a = b = c$  ..... **3p**

**3.** La un club de tenis de masă sunt 12 membri, care joacă doar între ei. Fiecare membru a jucat cel puțin un meci și are, la fiecare moment, un număr de puncte egal cu raportul dintre numărul de meciuri câștigate și numărul de meciuri jucate până atunci.

a) Calculați suma punctajelor membrilor clubului, dacă la momentul calculării punctajului fiecare jucase același număr de meciuri.

b) Arătați că, indiferent de numărul meciurilor jucate de fiecare membru, suma punctajelor membrilor clubului

la un anumit moment nu este mai mică decât 1 și nici mai mare decât 11.

*Soluție.* Fie  $m_i$  și  $c_i$  numărul meciurilor jucate, respectiv câștigate de jucătorul  $i$  și  $p_i$  punctajul său.

Atunci, deoarece la fiecare moment numărul total al meciurilor pierdute este egal cu cel al câștigate,  $m_1 + \dots + m_{12} = 2(c_1 + \dots + c_{12})$  ..... **2p**

a) Dacă  $m_1 = \dots = m_{12} = m$ , atunci  $m_1 + \dots + m_{12} = 12m$  și  $p_1 + \dots + p_{12} = \frac{c_1 + \dots + c_{12}}{m} = \frac{6m}{m} = 6$  ..... **2p**

b) Avem de demonstrat că  $p_1 + \dots + p_{12} \geq 1$ , adică  $\frac{c_1}{m_1} + \dots + \frac{c_{12}}{m_{12}} \geq 2 \frac{c_1 + \dots + c_{12}}{m_1 + \dots + m_{12}}$ . Înmulțind cu  $m_1 + \dots + m_{12}$  și trecând termenii în membrul stâng, inegalitatea devine  $\sum_{i=1}^{12} \frac{m_1 + \dots + m_{12} - 2m_i}{m_i} c_i \geq 0$  și este justificată de faptul că numărul meciurilor jucate de  $i$  nu depășește numărul total al meciurilor celorlalți ..... **2p**

A doua inegalitate se reduce la prima, observând că dacă notăm  $p'_i$  punctajul pe care l-ar fi obținut  $i$  dacă rezultatul fiecărui meci ar fi fost cel opus, atunci  $p'_i = 1 - p_i$  și  $p'_1 + \dots + p'_{12} \geq 1$  ..... **1p**

**4.** Fie  $ABC$  un triunghi,  $D$  și  $E$  picioarele bisectoarelor din vârfurile  $B$  și  $C$ , iar  $I$  punctul de intersecție a bisectoarelor. Se știe că  $ID = IE$ . Arătați că  $AB = AC$  sau  $m(\widehat{A}) = 60^\circ$ .

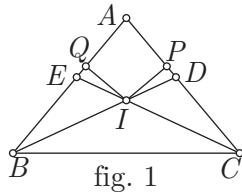


fig. 1

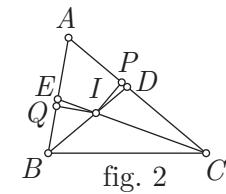


fig. 2

*Soluție.* Fie  $P, Q$  proiecțiile lui  $I$  pe  $AC$ , respectiv  $AB$ . Atunci  $\Delta IEQ \equiv \Delta IDP$  ..... **2p**

Dacă  $P \in (DA, Q \in (EA$  (fig. 1) sau  $P \in (DC, Q \in (EB$ , atunci  $\angle IEB \equiv \angle IDC$  implică imediat  $\angle ABC \equiv \angle ACB$  ..... **2p**

Dacă  $P \in (DA, Q \in (EB$  (fig. 2) sau  $Q \in (EA, P \in (DC$ , atunci  $\angle IEB \equiv \angle IDA$  implică  $180^\circ - m(\widehat{B}) - m(\widehat{C})/2 = 180^\circ - m(\widehat{A}) - m(\widehat{B})/2$ , de unde rezultă ușor  $m(\widehat{A}) = 60^\circ$  ..... **3p**